

GAMES 'Grand Theft Auto IV' is uit

# Keihard spel spelen

**Voor gamers is het vandaag de dag van het jaar: 'Grand Theft Auto IV' is uit. Succes kan niet uitblijven. Bovendien beïnvloedt het spel de complete game-industrie.**

Door Mees van der Made  
Amsterdam

Koninginnedag zal ongemerkt voorbij gaan aan de gamers van Nederland. Vandaag komt de langverwachte game *Grand Theft Auto IV* uit, waar naar verwachting zes tot tien miljoen gamers wereldwijd de komende dagen zoet mee zullen zijn.

Van de *GTA*-serie zijn tot nu toe zo'n 66 miljoen spellen verkocht. Ook het vierde deel zal weer vol schieten, rennen en auto's stelen zitten – dit keer in de fictieve maar op New York gebaseerde stad Liberty City. Het handjevol recensenten dat het spel al heeft mogen proberen, is vol superlatieven over de nieuwe animaties, de omvang van het speelveld en het oog voor detail.

Met een voorspelde opbrengst van 400 miljoen dollar in de eerste verkoopweek, kan *GTA IV* de grootste entertainmentrelease ooit worden, wellicht zelfs groter dan de film *Pirates of the Caribbean: At World's End*, die in de eerste week 404 miljoen dollar opbracht. Het nieuwe spel laat zien hoe groot de game-industrie is geworden. Volgens onderzoek van consultancy-bureau Price Waterhouse Coopers (PWC) groeit de gamemarkt wereldwijd bijna twee keer zo snel als de filmopbrengsten. In Nederland zal de game-omzet die van film in 2011 al bijna hebben geëvenaard, zo voorspelt PWC.

Niet alleen in de groei van de computerspellenmarkt heeft *GTA IV* een



spilfunctie. Het is ook een zogeheten *console seller*, het spel is voorlopig alleen te spelen op de nieuwe spelcomputers PlayStation 3 (van Sony) en Xbox360 (Microsoft). Als er veel vraag naar spel is, dan zal ook de verkoop van deze spelcomputers stijgen. David Nieborg, game-onderzoeker van de Universiteit van Amsterdam: 'Nu nog zijn er in Nederland meer Xboxen. Maar als dit spel de verkoop van PS3 opstuwet, kan het een waterscheidingsmoment worden.' *GTA IV*

speelt dan ook een grote rol in de reclamecampagnes van de beide consolefabrikanten. 'Zo'n grote nieuwe titel gaat is van grote invloed op de verkoop van onze Xbox360', beaamt Paul Naber, directeur Xbox Nederland.

Ook voor de makers is het spel het moment van de waarheid. *Grand Theft Auto IV* is ontwikkeld door Rockstar, een dochterbedrijf van gamebedrijf Take-Two, dat ondanks de succesvolle *GTA*-reeks vorig jaar geen winst wist te maken. Onlangs kreeg Take-Two een

vijandig overnamebod van game-reus Electronic Arts (EA) voor zijn kiezen.

Take-Two wist de aandeelhoudersreactie uit te stellen tot na de release van verkoopkanon *GTA IV*. Met een succes van de nieuwe game, zal de producent meer waard worden, waarschijnlijk een stuk meer dan de 2 miljard dollar die EA in eerste instantie bood. En daarmee zullen óf aandeelhouders meer opstrijken bij een overname óf zal Take-Two dit jaar, als zelfstandig bedrijf, winst kunnen maken.



site. 'E  
positie  
distrib  
achter  
trend  
2008 n  
stelt h

TNT  
verw

Eerste  
eerste  
uit voo  
van 17  
23,5 p  
te van  
period  
was da  
tinge  
bedr  
Bette

'C  
ge  
U

n  
dic  
dien  
laatste  
len aa  
pijen,  
beleve  
vanwe  
de ver  
mie en

RBS  
b