

# Weg met die berg snoeren

**E**n toen ging na vijf jaar trouwe dienst mijn Playstation 3 kapot. Uiteraard volkomen onverwacht, knipperend rood lampje, niets meer aan te doen. Jammer, want het spel waar ik zo ver in was zit nu vast. Maar ik moest vooral heel diep slikken toen ik me realiseerde dat ook al mijn *save-games* kwijt zijn. Honderden uren spelvoortgang, poef, weg.

Eigen schuld, want ik had natuurlijk alles op een back-upschijf moeten zetten. Of ik had er voor kunnen kiezen om tegen betaling mijn spelvoortgang op te slaan op de servers van Sony.

Want ook in de game-industrie wordt er steeds meer gebruikgemaakt van de mogelijkheden van 'de cloud'. Iedereen die ook maar iets op internet doet, heeft er al mee te maken gehad. Dataopslag of rekenwerk wordt uitbesteed aan externe computers. Een mooi voorbeeld is Apple's iCloud-integratie in mobiele games. Op de iPad kun je een game verder spelen op het punt waar je op de iPhone bent gestopt.

De logische stap die volgt op het opslaan van gamedata is 'cloud gaming'. Hierbij worden alle taken van de spelcomputer uitbesteed aan krachtige servers. Via een internetverbinding worden de gamebeelden op tv getoverd. Nieuwe aanbieders

als Gaikai, Playcast en G-cluster beloven dat een high-end spel spelen op tv even makkelijk wordt als van televisiekanaal wisselen.

Om heel eerlijk te zijn zou ik het helemaal niet erg vinden om die dure, lawaaïge apparaten niet onder mijn tv te hebben staan. Ze nemen collectief veel ruimte in, ze zorgen voor een onnoemelijke berg snoeren en ze gaan dus net iets te snel kapot.

Helaas lijkt cloud gaming in Nederland even dichtbij als ver weg. In België is sinds een paar dagen het Amerikaanse bedrijf OnLive actief. Voor 10 euro per maand kunnen meer dan tweehonderd recente games worden gespeeld.

Toch zal het even duren voordat ik kan overstappen, kijkend naar het dramatische aanbod van internetverbindingen bij mij in de buurt. Want om zonder haperen te *cloudgamen* is een stabiele, snelle internetverbinding essentieel. En dus wacht ik tot ook in mijn stadsdeel met 133.000 inwoners eindelijk glasvezel wordt aangelegd. Ik hoop dat mijn nieuwe Playstation het tot die tijd volhoudt.

DAVID NIEBORG

*In deze rubriek schrijven freelance journalist Niels 't Hooft en gamewetenschapper David Nieborg elke week over games.*