

Pay-to-win

Het gaat steeds slechter met Holland Casino. De omzet daalde fors en het staatsbedrijf staat onder curatele van banken. Kom je tegenwoordig in een casino dan valt onmiddellijk op hoe vergrijsd de gemiddelde bezoeker is. Ook in Nederlandse casino's zijn het de oudere bezoekers die de gokautomaten bemensen. Waar zijn dan de jongere gokkers? Online natuurlijk. Daar waar Nederlandse bedrijven niet legaal mogen opereren. Nog niet.

Naast de crisis worstelt Holland Casino met de verwachtingen van de jonge(re) generatie. Gokkasten zijn statisch, simpel en een beetje saai. In de tijd van *Candy Crush* en *Super Crate Box*, van games met overzichtelijke spelmechanieken zijn gokkasten wat dommig. Drukken, drukken, drukken, dat is het. Maar games het casino inkrijgen is onmogelijk. Gokken moet kansgebaseerd zijn, niet afhankelijk van vaardigheid van gebruikers. De enige manier om meer te kunnen winnen met een gokautomaat is om vaker te gokken of meer geld in te zetten.

Kunnen casino's dan niets leren van spellen? Juist wel. Sommige gamemakers drijven af van op vaardigheid gebaseerde spelprogressie en kruipen richting het principe van *pay-to-win*. Betalen om verder te mogen spelen. Het is een ontwikkeling waar veel gamers en gamecritici niet warm van worden. Maar wel een waar de redding van de casino's van de toekomst zou kunnen liggen.